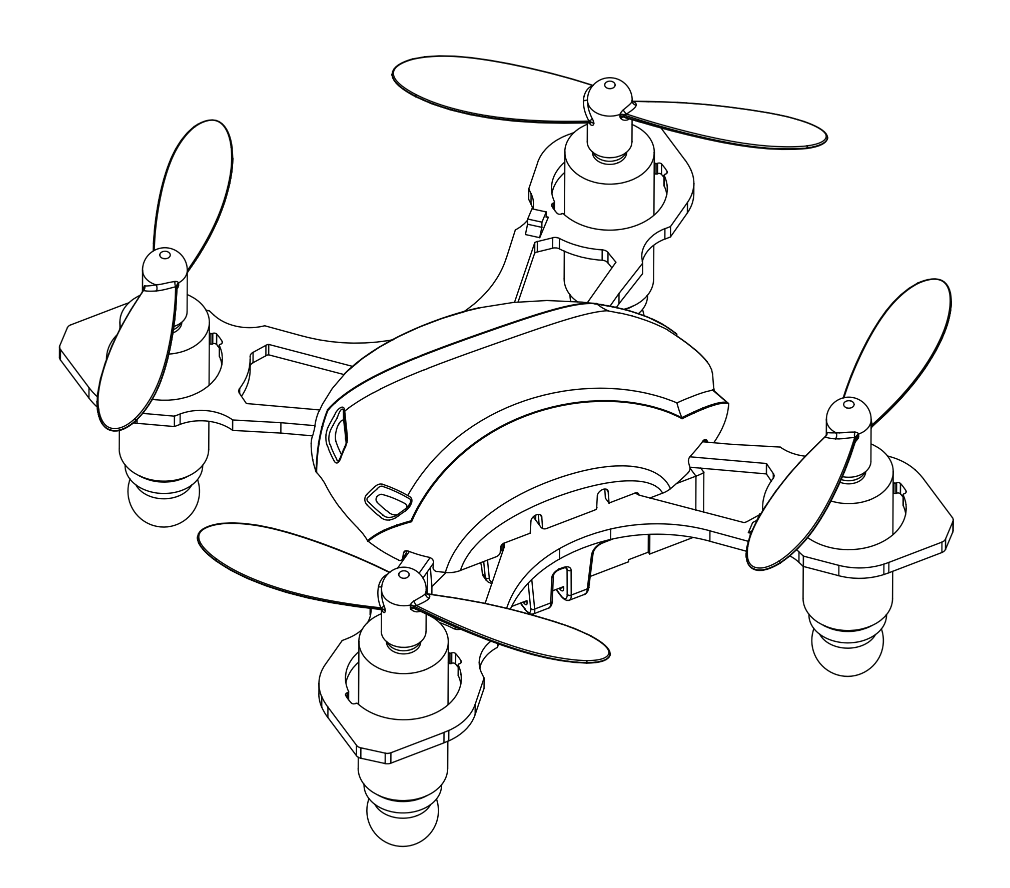




U840

Bedienungsanleitung

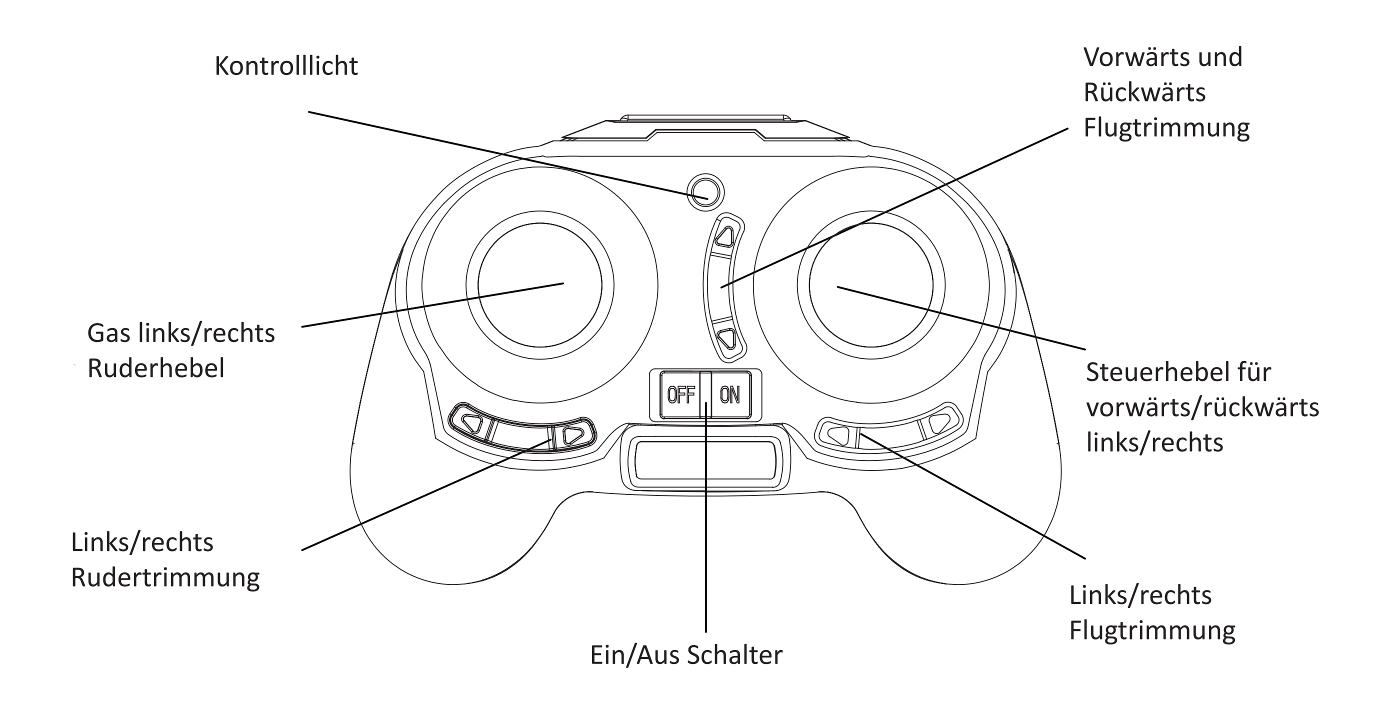


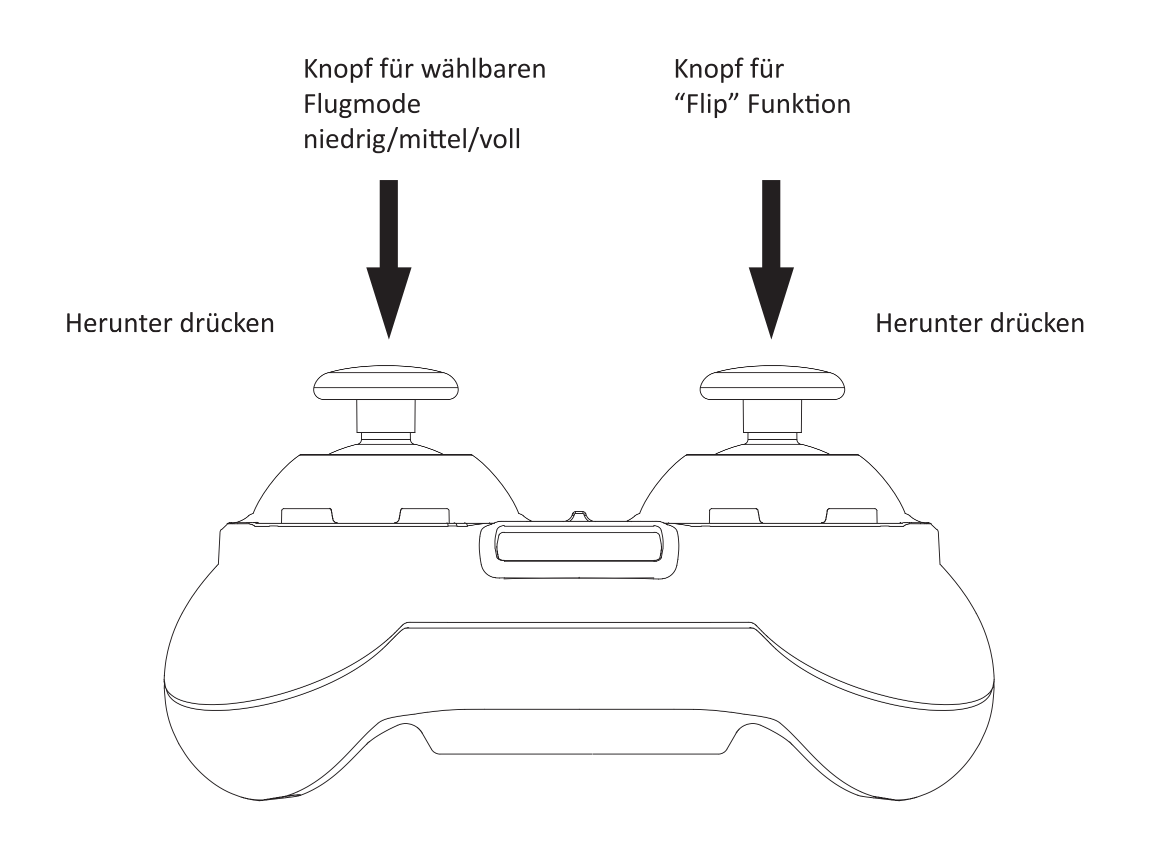
Danke, dass Sie sich für den Kauf des 4achs gesteuerten Mini Quadcopter entschieden haben.

Dieses Modell wird mit einer 2.4GHz 4 Kanal Anlage geflogen. Der Quadcopter hat stabile Flugeigenschaften, ist einfach zu fliegen, flexibel, präzise und garantiert Flugspaß in allen Fluglagen. Um den Mini Quadcopter schnell und sicher zu bedienen, lesen Sie bitte das Benutzerhandbuch aufmerksam durch, und bewahren dieses für spätere Wartung, oder zum Nachschlagen, an einem sicheren Platz auf.

1. Sender

1.1. Beschreibung der Funktionen

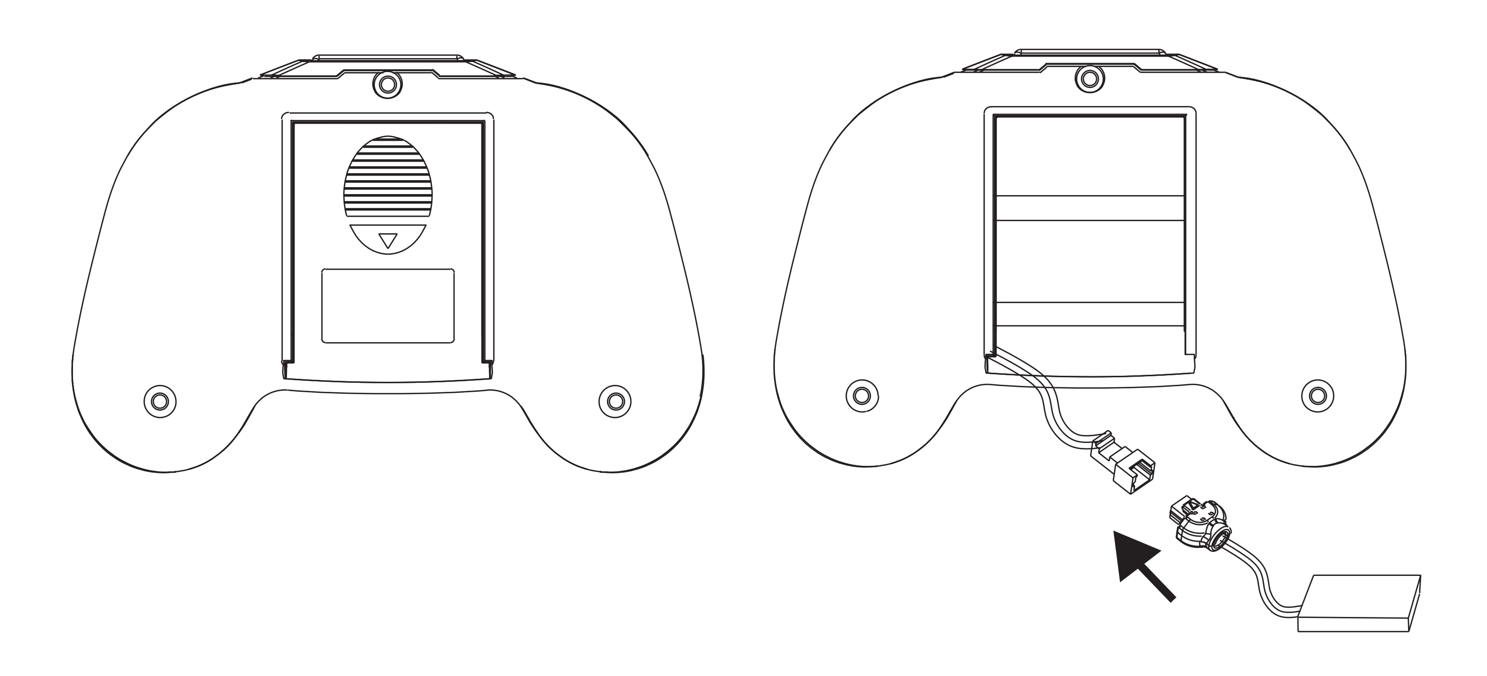




1.2 Sender installieren

Batterien im U840 mit UA14 Sender installieren:

1: Öffnen Sie die Batterieabdeckung des Senders. Dann installieren Sie den Akku in der Akkubox, und achten dabei auf die richtige Polarität. Danach befestigen Sie die Batterieabdeckung

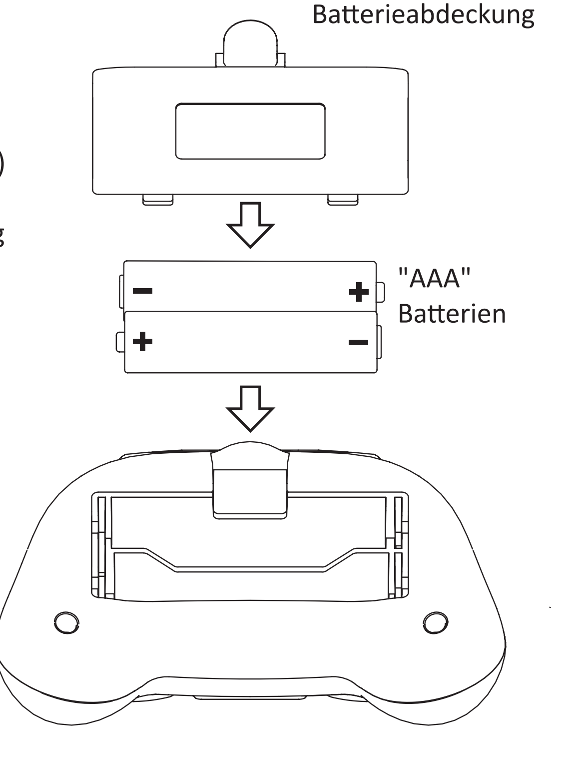


Batterien im U840 mit UA15 Sender installieren:

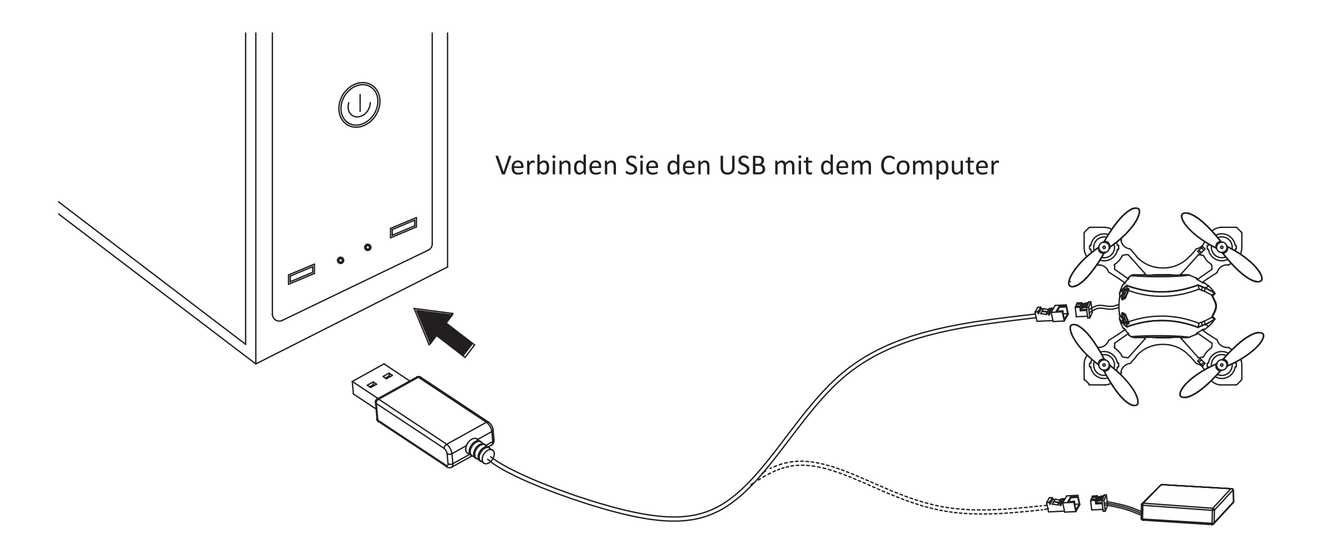
2. Öffnen Sie die Batterieabdeckung des Senders.
   Dann installieren Sie 2 AAA Batterien (nicht beinhaltet) in der Batteriebox, und achten dabei auf die richtige Polarität. Danach befestigen Sie die Batterieabdeckung

NOTIZ:

1. Vergewissern Sie sich, dass die Batterien richtig installiert sind, und achten auf die richtige Polarität.
2. Verwenden Sie keine alten und neuen Batterien zusammen.
3. Verwenden Sie keine unterschiedlichen Arten von Batterien.



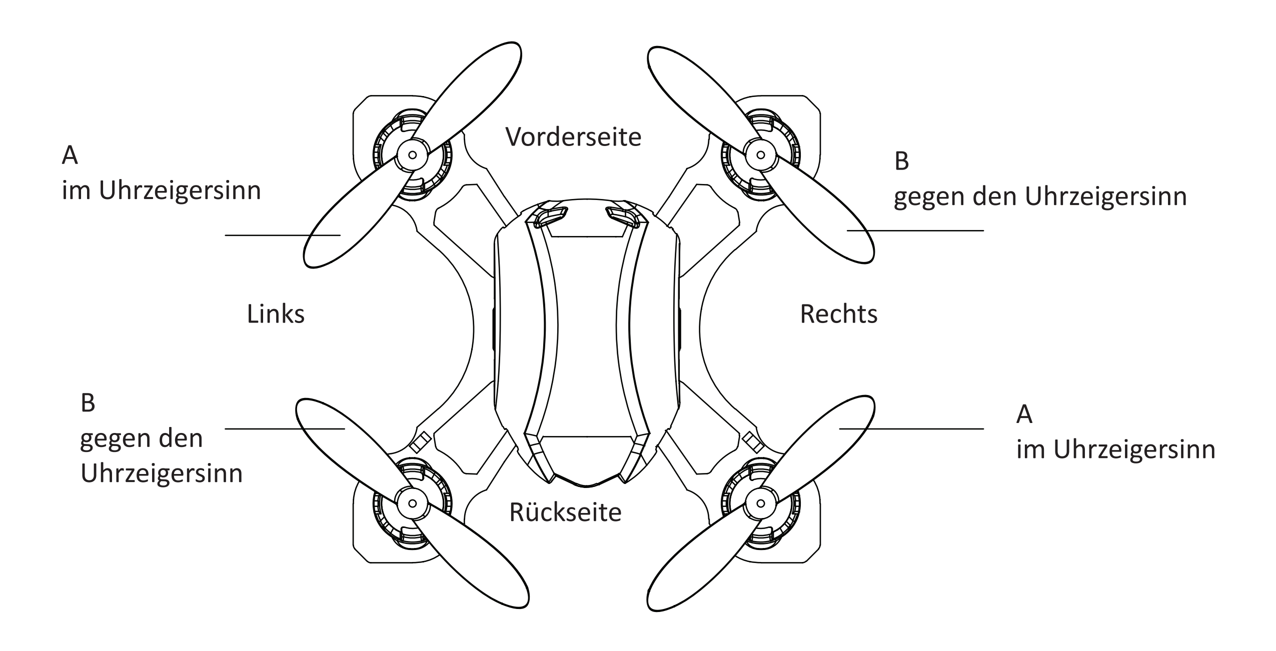
2. Li-Po Akku laden



Verbinden Sie den Akku mit dem USB Kabel, dann verbinden Sie das USB Kabel mit dem Computer.
Nach ca. 40 min laden, leuchtet die LED am USB rot auf, und der Ladevorgang ist beendet.

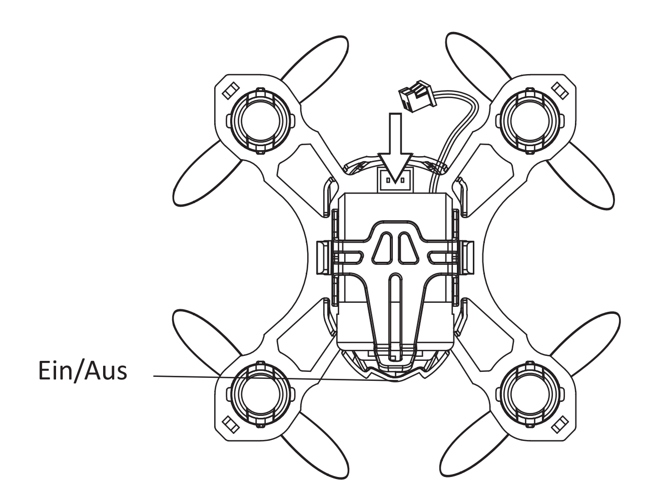
3. UFO

3.1 Flugrichtung des UFO



Wenn ein Blatt beschädigt ist, dann ersetzen Sie dieses, wie auf dem Bild gezeigt

3.2 Akku installieren



Befestigung des Akku im Akkuhalter
Stecken Sie den Stecker in die Buchse

Notiz: Wenn Sie den Akku leer geflogen haben, beginnt die rote LED am Heck zu blinken. Dies zeigt an, dass der Akku geladen werden muss.

4. Flugvorbereitung

4.1 Befestigen Sie den Akku im Sender und schalten diesen ein. Die LED wird schnell aufblinken. Dann drücken Sie den Gashebel ganz nach vorne, und ziehen diesen ganz nach hinten. Die Anzeige fängt langsam an zu blinken. Der Sender ist aktiviert und sendet das Bindungssignal an den Empfänger.

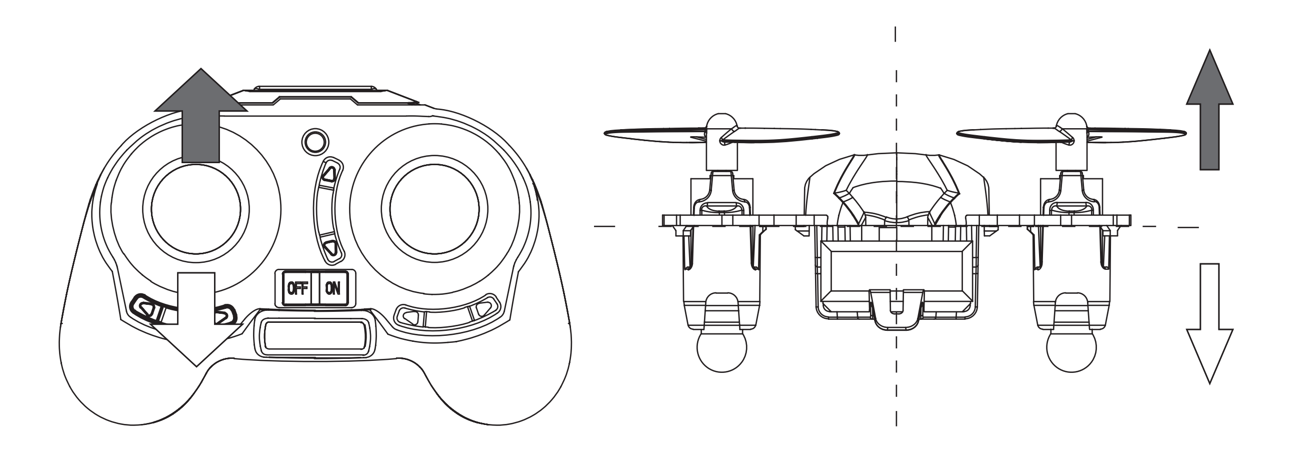
4.2 Installieren Sie den Akku im UFO und stecken dann den Stecker in die Buchse. Danach schalten Sie das Modell an und die LED des UFO fängt an zu blinken. Stellen Sie das UFO auf den flachen Boden damit sich der Kreisel (GYRO) kalibrieren kann.

4.3 Sekunden später werden Sie ein “ Di, Do, Di...” Ton hören. Dies zeigt an, dass die Bindung erfolgreich war. Wenn das Licht dauerhaft leuchtet, ist das UFO bereit zum Fliegen.

5. Flugsteuerung

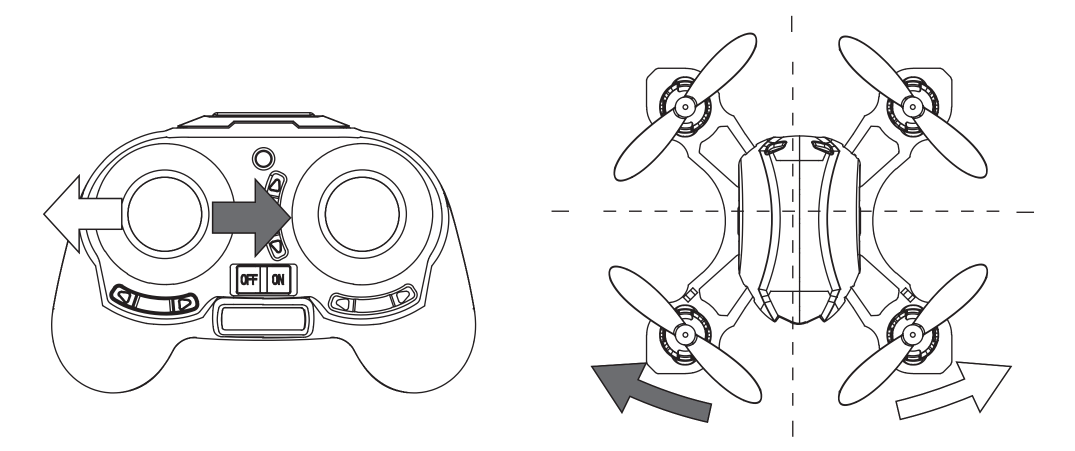
5.1 Nach oben und nach unten

NOTIZ: Wenn Sie das erste Mal das UFO fliegen, sollten Sie den Gashebel ganz langsam bewegen, um nicht die Kontrolle über das Modell zu verlieren. Wenn Sie das UFO kontrolliert schweben lassen können, dann können Sie das Gas ein wenig erhöhen, damit Sie keinen Leistungsverlust haben, und um das UFO auf eine bestimmte Höhe zu bekommen.



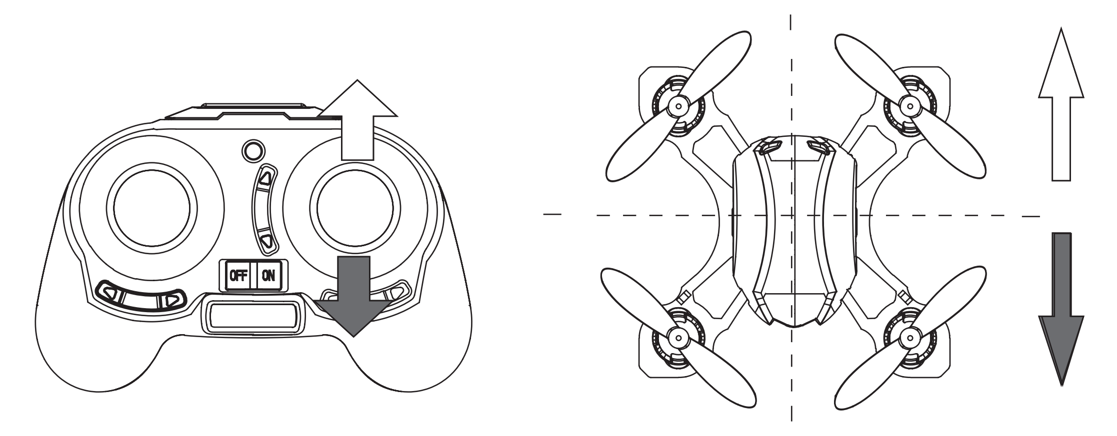
Wenn Sie den Gashebel nach oben oder nach unten drücken, wird das UFO nach oben oder nach unten fliegen.

5.2 Ruder nach rechts & links



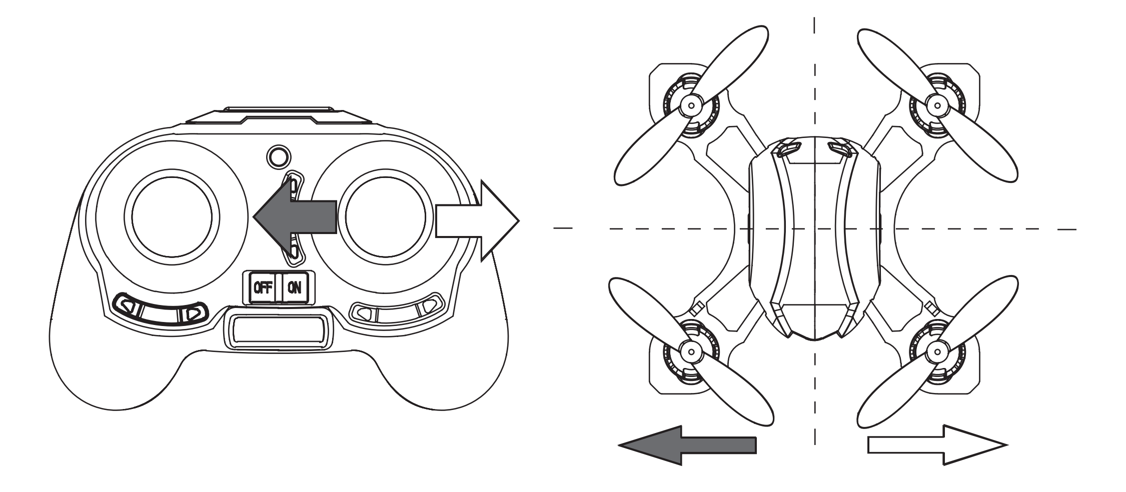
Wenn Sie den Gashebel nach links oder rechts drücken, dreht sich das UFO nach links oder rechts um die vertikale Achse.

5.3 Vorwärts/ Rückwärts



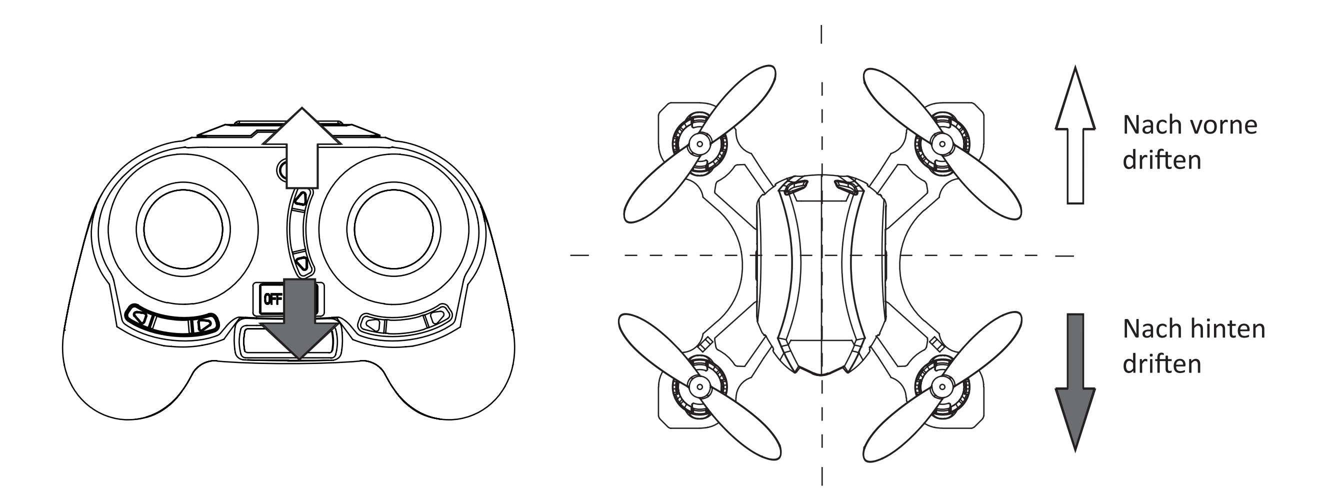
Wenn Sie den Richtungshebel nach vorne und nach hinten/links und rechts drücken, wird das UFO vorwärts oder rückwärts fliegen.

5.4 Nach Links und rechts fliegen



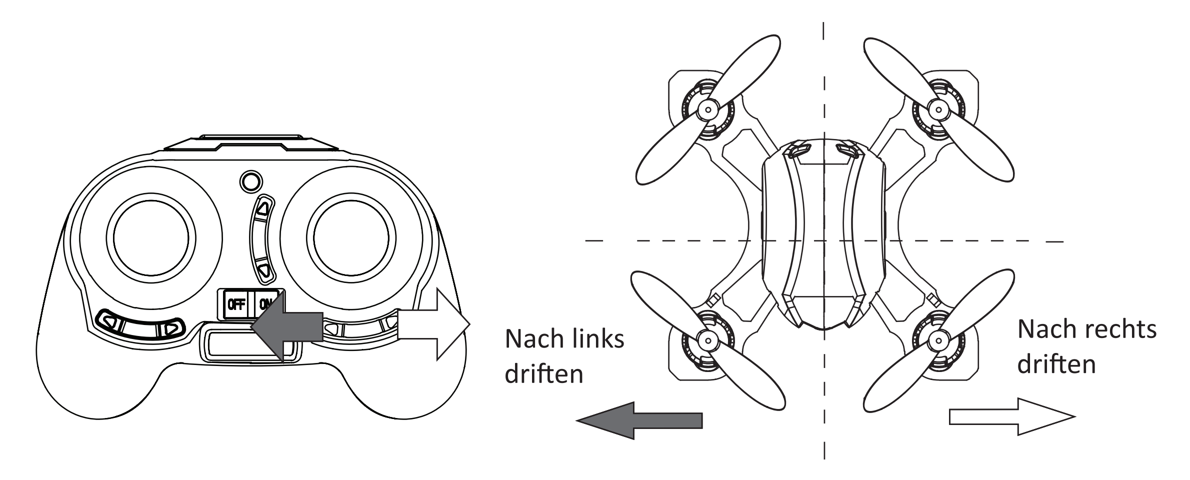
Wenn Sie den Richtungshebel nach links oder rechts drücken, wird das UFO nach links oder rechts fliegen.

5.5 Vorwärts und Rückwärts Trimmen



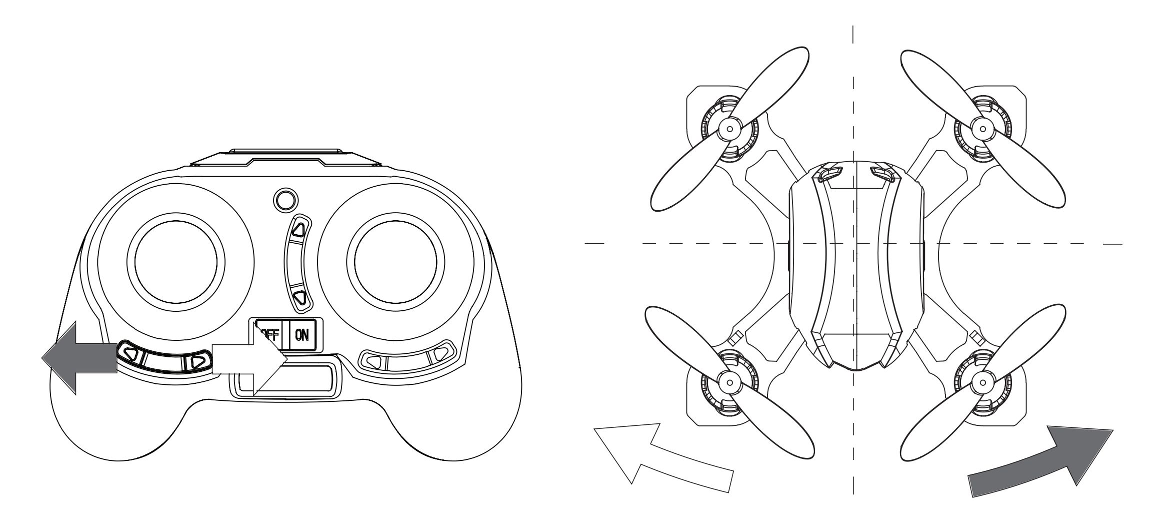
Wenn das UFO abhebt und nach vorne driftet, können Sie dies mit der Trimmung nach hinten einstellen, und umgekehrt.

5.6 Links und Rechts Trimmung



Wenn das UFO abhebt und nach links driftet, können Sie mit dem Trimmschalter nach rechts trimmen, und umgekehrt.

5.7 Links und rechts Ruder trimmen

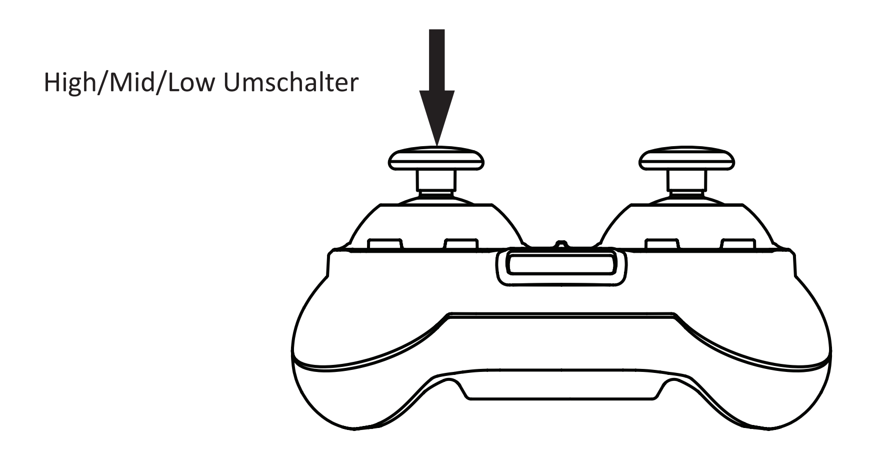


Wenn das UFO abhebt und nach links dreht, können Sie mit dem Trimmschalter dieses nach rechts und umgekehrt trimmen.

6. High/Mid/Low Geschwindigkeits Mode und Flip Mode

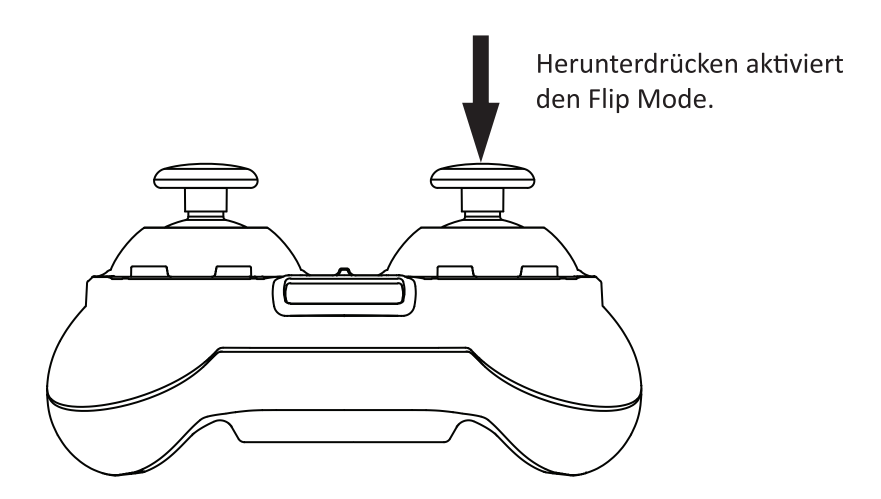
6.1 High/Mid/Low Geschwindigkeits Mode

Herunterdrücken wechselt zwischen den Moden.



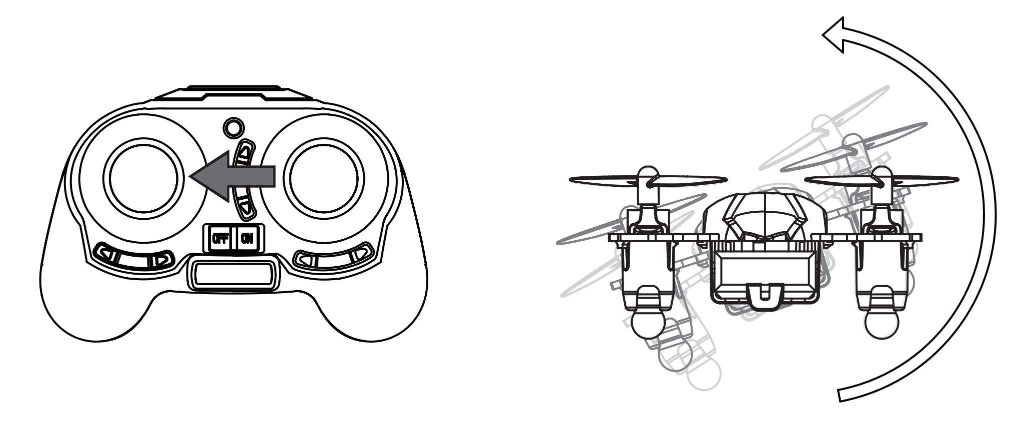
Der Ton “di” bedeutet niedrige, “didi” mittlere, und “dididi” hohe Geschwindigkeit

6.2 Knopf für “Flip” Funktion



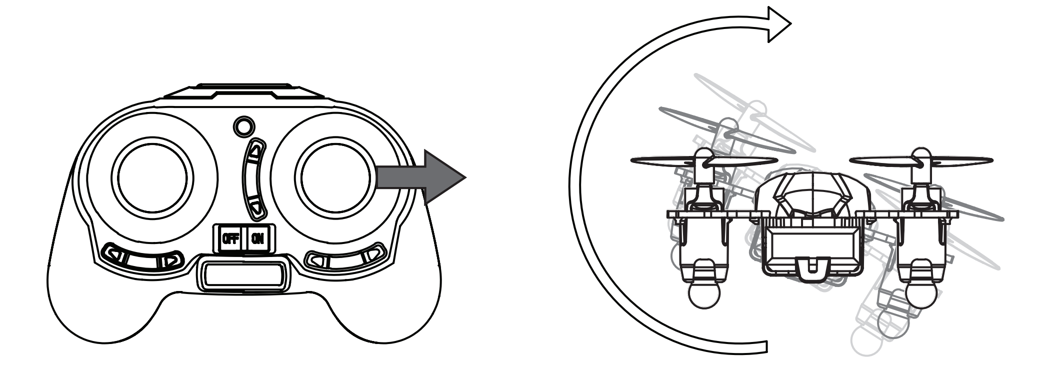
Der Dauerton “ di di di” zeigt an, dass der Flip Mode eingeschaltet ist.

6.3 Flip nach links



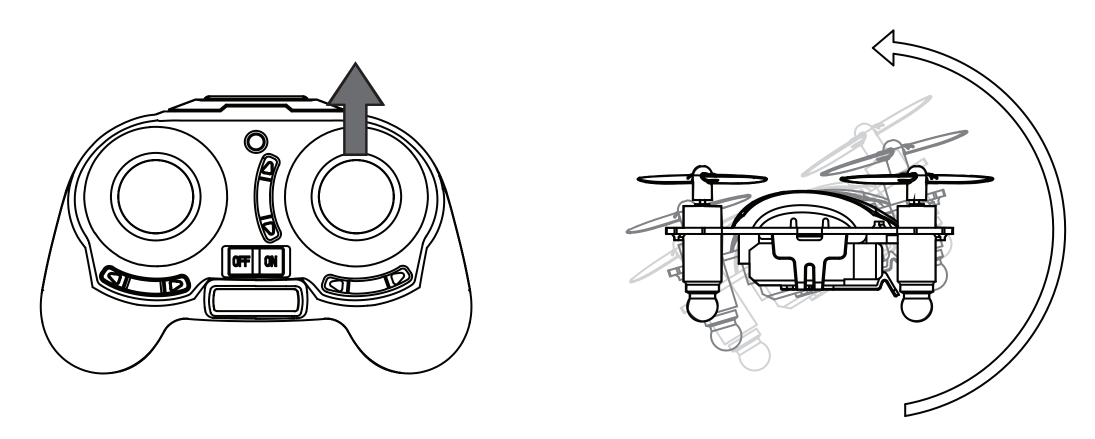
Schalten Sie den Flip Mode ein. Bewegen den rechten Hebel ganz nach links und lassen diesen dann los, dann wird das Ufo gleichzeitig einen Flip nach links ausführen.

6.4 Flip nach rechts



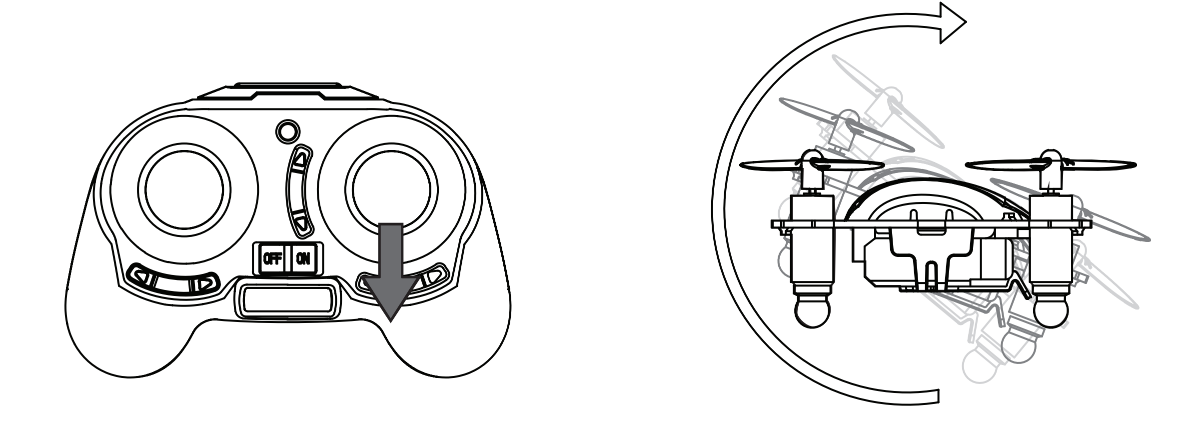
Schalten Sie den Flip Mode ein. Bewegen den rechten Hebel ganz nach rechts und lassen diesen dann los, dann wird das Ufo gleichzeitig einen Überschlag nach rechts ausführen.

6.5 Flip nach vorne



Schalten Sie den Flip Mode ein. Bewegen den rechten Hebel ganz nach vorne und lassen diesen dann los, dann wird das Ufo gleichzeitig einen Überschlag nach vorne ausführen.

6.6 Flip rückwärts



Schalten Sie den Flip Mode ein. Bewegen den rechten Hebel ganz nach hinten und lassen diesen dann los, dann wird das Ufo gleichzeitig einen Überschlag nach hinten ausführen.

7. ANLEITUNG FÜR NEUKALIBRIERUNG

Wenn das UFO gestartet ist, und sich nicht durch Einstellung der Trimmung in einen stabilen Schwebeflug bringen lässt, kann dies zu schwierigen Flugzuständen führen. Bitte stellen Sie das UFO dann wie unten beschrieben neu ein:

1. Schalten Sie das Empfängersignal des UFO aus, danach schalten Sie den Sender aus.

2. Schalten Sie den Sender ein, dann schieben Sie den Gashebel ganz nach vorne und dann zurück in die unterste Position (siehe Bild 1/2), dann ist der Sender für die Code-Paarung bereit

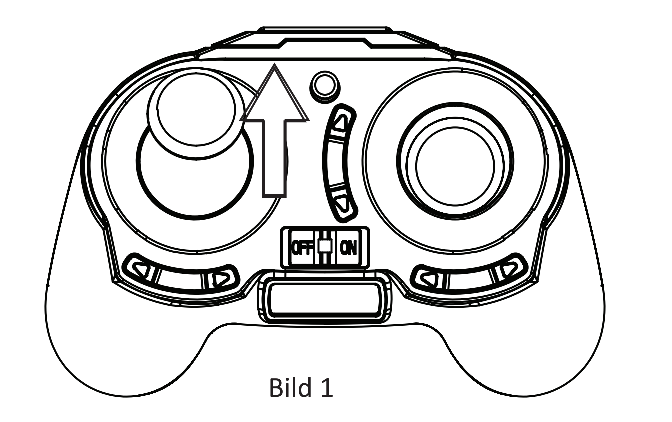


Bild 1

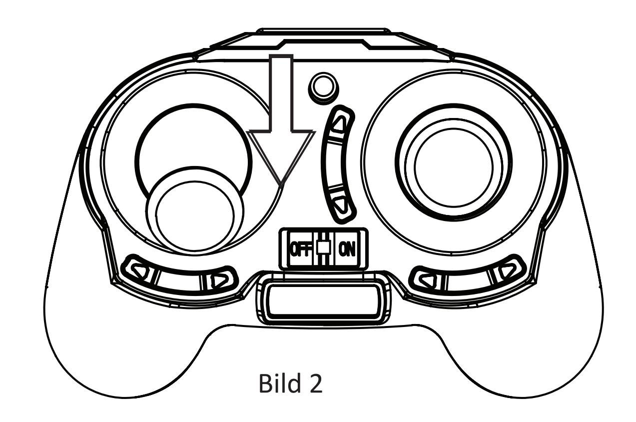


Bild 2

3. Schalten Sie das UFO ein, und stellen dieses auf eine ebene Fläche. 3 Sekunden später werden Sie ein " Di, Do, Di..." Ton hören. Dies zeigt an, dass die Bindung erfolgreich war, und am UFO leuchtet das blaue Licht.

4. Der Gashebel darf vor der Kalibrierung nicht bewegt werden. Bewegen Sie jetzt den rechten Hebel nach rechts unteren in die Ecke (siehe Bild 3), dann wird das blaue Licht am UFO erneut schnell aufleuchten. Dies zeigt an, dass sich das UFO jetzt neu kalibriert. Wenn das blaue Licht dauerhaft leuchtet, ist das UFO bereit zum Fliegen.

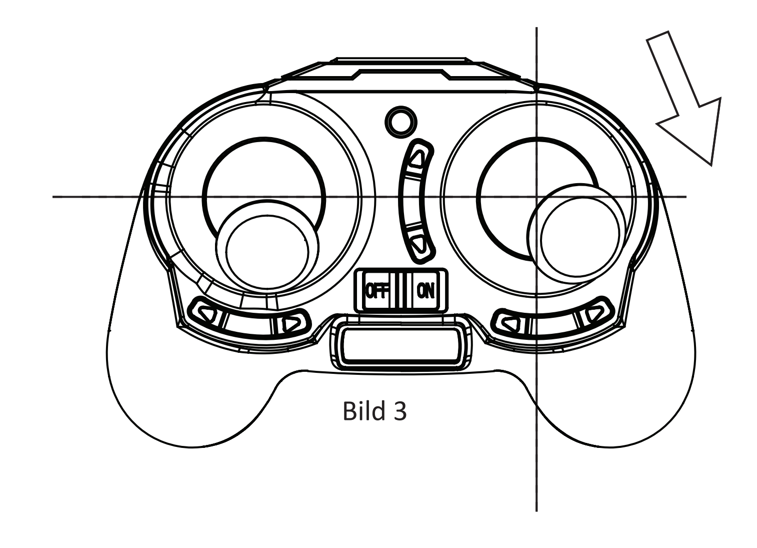
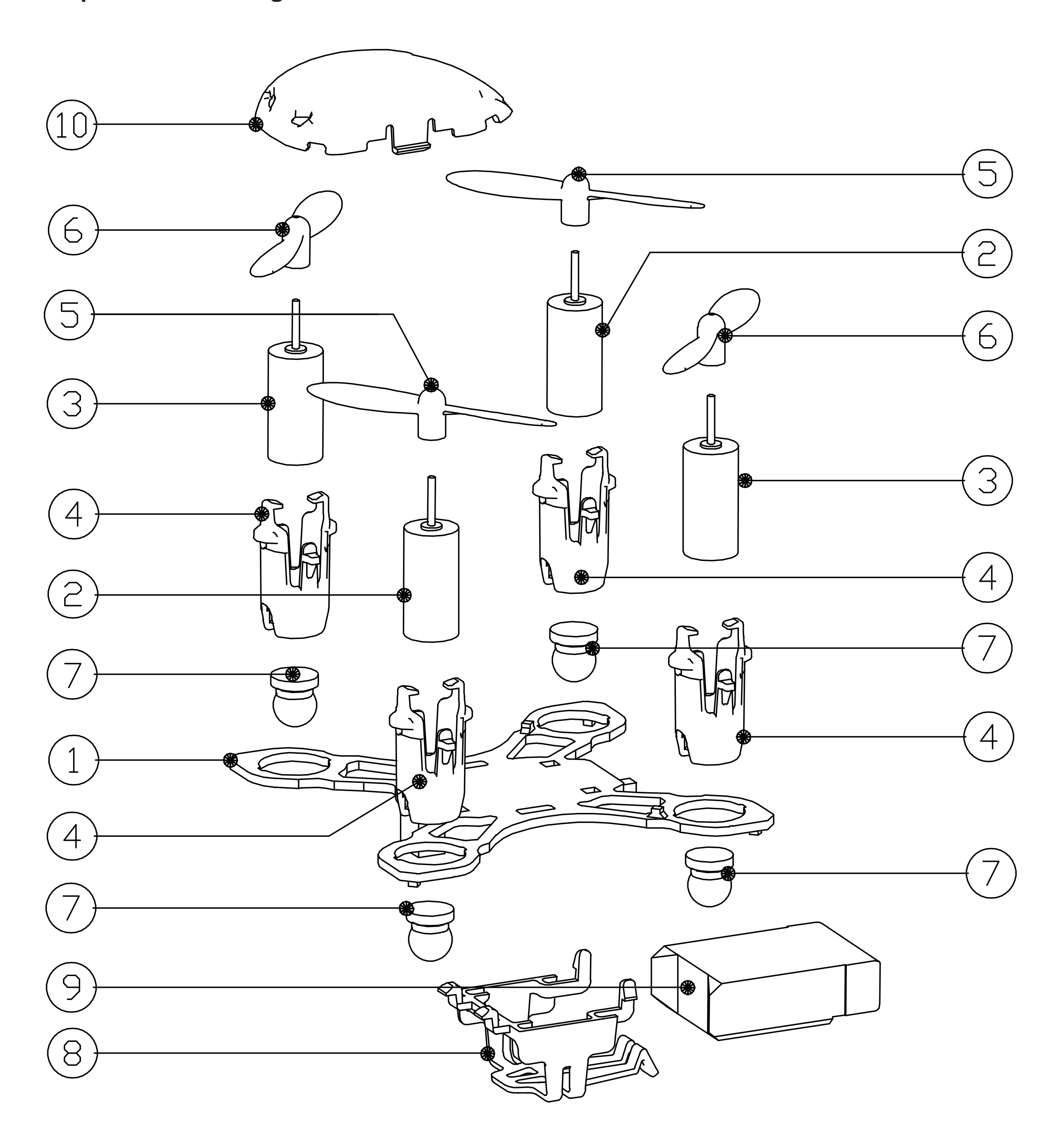


Bild 3

8. Explosionszeichnung

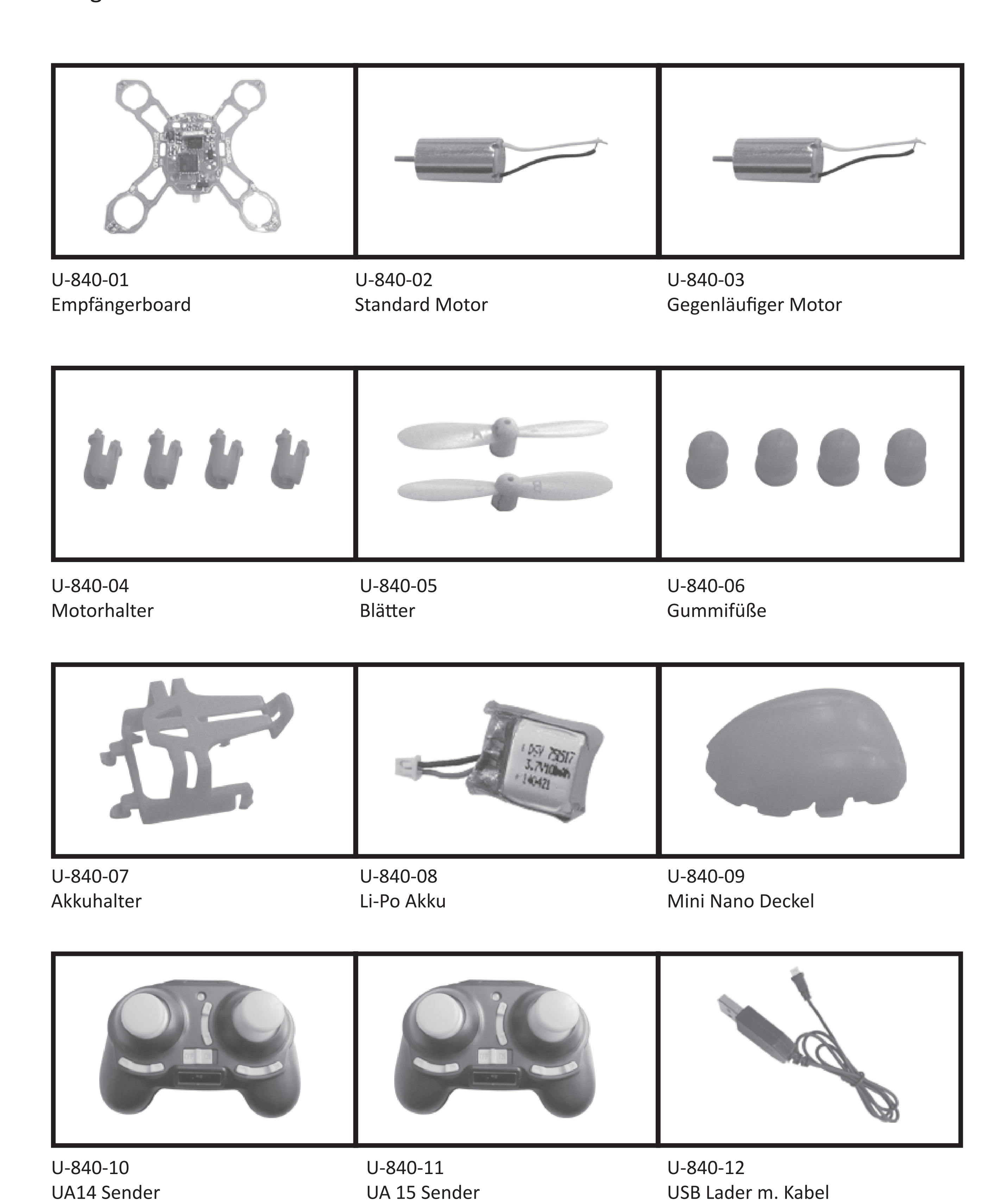


Artikelnr.	Artikelname	Menge
1	Empfängerbord	1
2	Standard Motor	2
3	Gegenläufiger Motor	2
4	Motorhalter	4

Artikelnr.	Artikelname	Menge
6	Ersatzblätter B	2
7	Gummifüße	4
8	Akkuhalter	1
9	Li-Po Akku	1

9. Ersatzteilliste

Die folgenden Teile können Sie bei Ihrem lokalen Fachhändler kaufen.



U-840-01
Empfängerboard

U-840-02
Standard Motor

U-840-03
Gegenläufiger Motor

U-840-04
Motorhalter

U-840-05
Blätter

U-840-06
Gummifüße

U-840-07
Akkuhalter

U-840-08
Li-Po Akku

U-840-09
Mini Nano Deckel

U-840-10
UA14 Sender

U-840-11
UA 15 Sender

U-840-12
USB Lader m. Kabel

WICHTIGE INFORMATIONEN ZUR GARANTIE UND ZULASSUNGSBESTIMMUNGEN

Udi R/C und Ripmax Ltd. garantieren, dass dieses Modell den europäischen Normen und Richtlinien entspricht, und zum Datum des Kaufes frei von Defekten an Materialien, und frei von Herstellungsmängeln ist. Dieses deckt nicht die Bauteile ab, die bei Gebrauch, Missbrauch, Abstürze, Modifikationen, Nachlässigkeit, und unautorisierten Reparaturen beschädigt werden. In keinem Fall übernehmen wir die Verantwortung für Schäden und Fälle, die den Herstellungsaufwand für das gekaufte Modell übersteigen.

Da wir keine Kontrolle über die Endmontage haben, oder über eingesetzte Materialien, welche zur Endmontage benutzt werden, kann keine Verantwortung für jeglichen Schaden übernommen werden, der aus der Verwendung des Benutzers, und dessen von Ihm zusammengesetzten Produkten resultieren. Durch die Endmontage des von Ihm zusammengesetzten Produktes, übernimmt der Benutzer die daraus resultierende Verantwortung.

Wenn der Käufer dieses Produktes nicht bereit ist die Verantwortung, verbunden mit der Verwendung des Produktes zu übernehmen, wird Ihnen geraten dieses Produkt sofort im neuen, und unbenutzten Zustand an den Ort an dem Sie dieses gekauft haben, zurück zu bringen.

Ihr Modell hat Garantie auf Herstellungsfehler, defekten an Materialien oder Produktionsfehler für einen Zeitraum von 6 Monaten nach Kaufdatum (und 24 Monate nach den Bedingungen des europäischen Gewährleistungsgesetzes). Garantiedienste können innerhalb von 6 Monaten nach Kaufdatum nur anerkannt werden, wenn Sie das Original, oder eine Kopie des Kaufbeleges vorweisen können.

Vertrieben durch Ihr Modellbaufachgeschäft von:
Ripmax Ltd., 241 Green Street, Enfield, EN3 7SJ. United Kingdom

Bei Rückfragen wenden Sie
sich bitte an: mail@ripmax.com